

# Samenvatting Golfregels, Etiquette en Handicapsysteem

## Voorwoord

Deze samenvatting is bedoeld als voorbereiding op het theoretische gedeelte van het GVB Examen.

Tijdens het praktijkexamen wordt tevens van u verwacht dat u de belangrijkste Golfregels in de baan kunt toepassen en wordt daarnaast bijzonder gelet op veiligheid en snelheid van spelen.

Deze samenvatting is gebaseerd op de officiële uitgave 'Golfregels en Amateurstatus Regels 2012-2015 van de R&A.

Wij adviseren u om naast deze samenvatting ook deze uitgave aan te schaffen en te bestuderen. Het officiële Regelboekje behoort tot de standaarduitrusting van iedere speler.

Wij adviseren u tevens om naast het leren van de Golfregels ook voldoende (online) oefenexamens te maken. Deze examens zijn samengesteld uit de werkelijke examenvragen en geven zo een goed beeld van uw kennisniveau.

## Het theorie examen

Het Regelexamen wordt afgenomen onder toezicht van een examinator en omvat een schriftelijke multiplechoicetest van 20 vragen. De vragen hebben betrekking op de spelregels voor de meest voorkomende spelsituaties en op de etiquette.

Het is niet toegestaan tijdens het examen gebruik te maken van het Regelboekje of enig ander referentiemateriaal.

De tijdsduur van het examen is 60 minuten. De kandidaat slaagt voor dit onderdeel als hij ten minste 15 van de 20 vragen goed beantwoordt.

Als een kandidaat voor het Regelexamen is geslaagd, dan blijft dit onderdeel onbeperkt geldig.

Kinderen jonger dan 14 jaar hoeven geen schriftelijk theorie examen af te leggen maar dienen 15 van 20 praktijksituaties met goed gevolg mondeling beantwoorden.



# Index

<b>Etiquette</b>	<b>4</b>
<b>Zorg voor de baan</b>	<b>4</b>
Bunkers	
Plaggen terugleggen, pitchmarks en spikemarks repareren	4
Onnodige beschadigingen voorkomen	5
<b>Snelheid</b>	<b>5</b>
Speel snel en hou aansluiting	5
Klaarstaan om te spelen	5
Zoeken naar de bal / provisionele bal	6
<b>Rekening houden met anderen</b>	<b>6</b>
Niet storen of afleiden	6
Op de Green	6
Tellen en noteren van de score	6
<b>Veiligheid</b>	<b>6</b>
<b>Onweer</b>	<b>7</b>
<b>Samenvatting van de Golfregels</b>	<b>7</b>
<b>Strokeplay &amp; Matchplay</b>	<b>7</b>
<b>Voor het spelen van een ronde</b>	<b>8</b>
Lokale Regels	8
Markeer uw bal	8
Uitrusting	8
<b>Tijdens het spelen van een ronde</b>	<b>9</b>
<b>Aan het einde van de ronde</b>	<b>9</b>
<b>De afslagplaats (Regel 11)</b>	<b>9</b>
Speelvolgorde	10
<b>Het spelen van de bal (Regels 12, 13, 14 and 15)</b>	<b>11</b>
Identificeren	11
Speel de bal zoals hij ligt	11
Schoonmaken van de bal	12

<b>Op de Green (Regels 16 en 17)</b>	<b>12</b>
<b>Bal bewogen, van richting veranderd of gestopt (Regels 18 en 19)</b>	<b>13</b>
Stilliggende bal bewogen	13
<b>Bal in beweging van richting veranderd of gestopt (Regel 19)</b>	<b>15</b>
<b>Opnemen, droppen en plaatsen (Regel 20)</b>	<b>16</b>
<b>Ontwijken zonder straf (Regels 22, 23, 24 and 25)</b>	<b>17</b>
<b>Losse natuurlijke voorwerpen (Regel 23)</b>	<b>17</b>
<b>Losse obstakels</b>	<b>18</b>
<b>Vaste obstakels</b>	<b>18</b>
<b>Abnormale terreinomstandigheden</b>	<b>19</b>
<b>Waterhindernissen (Regel 26)</b>	<b>21</b>
De waterhindernis	21
De laterale waterhindernis	22
<b>Bal verloren</b>	<b>23</b>
<b>Bal buiten de baan (Out of Bounds)</b>	<b>23</b>
<b>Provisionele bal</b>	<b>23</b>
<b>Onspeelbare bal (Regel 28)</b>	<b>25</b>
<b>Scores &amp; Handicap</b>	<b>26</b>
<b>De scorekaart</b>	<b>26</b>
Lokale Regels	26
PAR	26
Stroke Index	27
Het invullen van de scores	27
Algemene gegevens en ondertekening	27
<b>Een handicap halen</b>	<b>28</b>
De handicap actief houden	28
<b>Stablefordtelling</b>	<b>28</b>
Rekenvoorbeelden	29

# Etiquette

Het golfspel vertrouwt op de integriteit van het individu om rekening te houden met medespelers, met zorg met de baan om te gaan en te spelen volgens de Regels. Iedere speler behoort zich te allen tijde gedisciplineerd te gedragen, beleefdheid en sportiviteit te tonen, ongeacht hoe competitief hij of zij ook mag zijn.

De etiquette zijn een integraal en onlosmakelijk deel van het spel en vertegenwoordigen wereldwijd de waarden van het golfspel. Simpel gezegd is het een leidraad om een mate van eerlijkheid te tonen aan andere spelers zoals u die zelf zou willen ontvangen, of het nu is door het repareren van een pitchmark of het bewustzijn van je schaduw.



Met betrekking tot de omgeving draait het er in de etiquette om dat u respect heeft voor de baan waarop u speelt en de inspanningen die zijn geleverd om haar te creëren. De etiquette zorgen ervoor dat het spel veilig wordt gespeeld en dat een ander evenveel van zijn of haar ronde kan genieten als u.

Samengevat: **hou te allen tijde rekening met iedere andere speler op de baan.**

## Zorg voor de baan

### Bunkers

Voor het verlaten van de bunker behoort iedere speler alle voetafdrukken, ophopingen en oeffenheden glad te strijken en de bunker achter te laten zoals hij deze zelf zou willen aantreffen.

### Plaggen terugleggen, pitchmarks en spikemarks repareren

Spelers behoren alle uitgeslagen plaggen terug te leggen en beschadigingen aan de green door inslag van de bal (pitchmark) zorgvuldig te herstellen, ongeacht of deze door de speler zelf zijn veroorzaakt. Nadat de hole is uitgespeeld behoren alle spelers beschadigingen die veroorzaakt zijn door golfschoenen (spikemarks) te herstellen alvorens de green te verlaten.





### **Onnodige beschadigingen voorkomen**

Spelers behoren te voorkomen dat de baan beschadigt wordt of plaggen worden uitgeslagen bij het maken van een oefenswing, het op de grond slaan van de club, uit boosheid of welke redder dan ook.

Bij het neerleggen van de vlaggenstok op de green behoort de green niet te worden beschadigd.

Om beschadigingen aan de (rand van) de hole te voorkomen behoren spelers en caddies niet dicht bij de rand van de hole te staan en voorzichtig te werk te gaan bij het verwijderen en terugplaatsen van de vlaggenstok en het verwijderen van de bal uit de hole. De kop van de putter behoort niet te worden gebruikt om de bal uit de hole te halen.

Spelers behoren op de green niet op hun club te leunen, met name bij het verwijderen van de bal uit de hole. De vlaggenstok behoort altijd te worden teruggeplaatst na het uitspelen van de hole en voor het verlaten van de green.

Aanwijzingen in de baan ten aanzien van buggy's en trolleys dienen strikt te worden opgevolgd. Witte lijnen die voor de green zijn aangebracht mogen niet met buggy's en trolleys worden overschreden.

## **Snelheid**

### **Speel snel en hou aansluiting**

U behoort te allen tijde het speltempo te bewaken. De wedstrijdcommissie kan richtlijnen opstellen met betrekking tot het speltempo die alle spelers dienen na te leven. Het is de verantwoordelijkheid van de groep als geheel om aansluiting te houden bij de voorgaande flight.

Wanneer er een volle hole afstand wordt verloren op de voorgaande flight en de achteropkomende flight in het spel wordt opgehouden dan dient de achteropkomende flight direct te worden doorgelaten.

Een snellere flight heeft voorrang op een langzamere flight, ongeacht het aantal spelers.

### **Klaarstaan om te spelen**

U behoort klaar te staan om te spelen als het uw beurt is om te slaan. Als u in de buurt komt van de green plaats dan uw tas in de looprichting van de vlag naar de volgende hole zodat u deze nadat de hole is uitgespeeld in het voorbij gaan mee kunt nemen. Als de hole is uitgespeeld behoort u de green zo snel mogelijk te verlaten om ruimte te maken voor spelers achter u.

## **Zoeken naar de bal / provisionele bal**

Als u denkt dat uw bal mogelijk verloren is buiten een waterhindernis of buiten de baan ligt, speel dan om tijd te besparen direct een provisionele bal.

Als u tijdens het spelen van een hole gaat zoeken naar uw bal, dan dient u de achterop komende flight een teken te geven en voor te laten, zodra u vermoedt dat de bal moeilijk te vinden zal zijn. U heeft het recht om vijf minuten te zoeken naar uw bal, maar u heeft nooit het recht om de achteropkomende flight op u te laten wachten.

Wanneer u een flight heeft voorgelaten mag u pas verder spelen als de voorgelaten flight buiten bereik is.

## **Rekening houden met anderen**

### **Niet storen of afleiden**

U behoort altijd rekening te houden met andere spelers in de baan en ervoor te zorgen dan u niemand stoort tijdens het slaan door te bewegen, te praten of onnodige geluiden te maken.

Meegebrachte elektronische apparaten mogen geen overlast veroorzaken. Mobiele telefoons behoren uitgeschakeld te zijn. Telefoneren in de baan is bijzonder ongeleefd.

Tee uw bal pas op als het uw beurt is om te slaan en zorg ervoor dat u afstand houdt wanneer een andere speler aan de beurt is om te spelen en tee uw bal niet op voordat u aan de beurt bent om te spelen.

### **Op de Green**

Wees op de putting green voorzichtig en ga niet op de puttinglijn van uw medespeler staan. Let er ook op dat wanneer u geen schaduw werpt over de puttinglijn van uw medespeler(s).

Het is beleefd om op of in de buurt van de green te blijven tot iedere speler van de flight heeft uitgeholed.

### **Tellen en noteren van de score**

Op weg naar de volgende hole of bij de afslagplaats van de volgende hole overlegt u over de gemaakte scores en noteert deze op uw scorekaart. Doe dit nooit op of bij de green van de laatst gespeelde hole maar verlaat de green onmiddellijk zodra de hole is uitgespeeld.

## **Veiligheid**

Verzekert u ervan dat wanneer u een slag of oefenswing maakt, er niemand in de buurt is die geraakt kan worden door de club, de bal, losliggende of rondslingerende steentjes, takjes of andere voorwerpen.

Wacht altijd met slaan tot u zeker weet dat u de flight voor u niet meer kunt raken. Als u maar enigzins twijfelt, sla dan niet.



Baanpersoneel heeft altijd voorrang. Wacht tot het baanpersoneel u gezien heeft en een teken geeft dat u mag slaan.

Als uw bal in een richting gaat waar u mogelijk iemand zou kunnen raken, of als uw bal recht op iemand afgaat, schreeuw dan direct aan waarschuwing. De gebruikelijke term hiervoor is **FORE!!!**

Als u tijdens het spelen iemand **FORE!!!** hoort roepen, kijk dan niet om u heen om te zien waar de bal vandaan komt. maar reageer **onmiddellijk** door uzelf zo klein mogelijk te maken en met uw handen uw hoofd te beschermen.

In de Lokale Regels op uw scorekaart staat welke procedure u moet volgen in het geval van nood of calamiteiten. Bel direct het daarvoor bedoelde telefoonnummer en volg de procedures zoals aangegeven.

## Onweer

Stop direct met spelen zodra onweer nadert. Zoek een veilige plek en wacht daar af tot het onweer voorbij is gedreven.

Zoek een veilige omgeving om te schuilen, bij voorkeur een gebouw of schuilhut. Als er geen gebouw of schuilhut in de buurt is zoek dan het laagst gelegen punt van de baan op. Vermijd open ruimten, hoge objecten zoals bomen, palen en hekken, en blijf uit de buurt van metalen constructies zoals hekken, kabels, buggy's maar ook uw golfclubs.

# Samenvatting van de Golfregels

Omdat golf een zelfregulerende sport is behoren spelers een goede kennis te hebben van de Regels. Als u twijfelt over (toepassing van) een Golfregel, raadpleeg dan het officiële Regelboekje.

De Regels gaan niet alleen maar over strafslagen en overtredingen maar beschrijven ook de basis van het golfspel; waar u moet beginnen met het spelen van een hole, hoe de puntentelling werkt, de verschillende spelvormen, wat u moet doen als u uw bal in het water of buiten de baan heeft geslagen, hoe u kunt verderspelen en het spelen van een provisionele bal.

Door de Regels te kennen en na te leven toont u aan dat u respect heeft voor het spel en voor uw medespeler(s). Daarnaast kan een juiste toepassing van de Regels u zelfs slagen opleveren!

## Strokeplay / Matchplay

Er zijn twee spelvormen, namelijk **strokeplay** en **matchplay**.

Bij een strokeplay wedstrijd worden alle slagen geteld en **MOET** u altijd uitholen. Degene met de minste slagen (strokes) wint de wedstrijd.

Matchplay wordt gespeeld per hole. Steeds spelen twee spelers (of teams van twee spelers) tegen elkaar. De wedstrijd gaat over 18 holes en degene die de meeste holes gewonnen heeft, wint de wedstrijd en gaat door naar de volgende ronde. Als aan het eind van de 18e hole, de stand gelijk is, wordt er doorgespeeld totdat er een winnaar is. Wie één hole meer gewonnen heeft dan de tegenstander is "one up", enz.

(de tegenstander is dan "one down" enz.); bij gelijke stand zegt men dat het "all square" is.

Bij matchplay hoeven niet noodzakelijk alle holes gespeeld te worden: als men meer holes voorsprong telt dan er overblijvende holes zijn, staat de winnaar vast en wordt de wedstrijd afgesloten. Wanneer men met twee tegen twee speelt, kan dit nog op twee manieren: ofwel heeft elke speler zijn eigen bal (*fourball*), waarbij enkel de beste score van beide op een hole meetelt, ofwel is er één bal voor beide spelers die er om beurten mee spelen (*foursomes*).

De meeste professionele toernooien gebruiken strokeplay, waarbij de scores van verschillende rondes worden samengeteld om de winnaar te kennen. Bij de grote toernooien wordt dit gedaan over een lang weekend, donderdag tot en met zondag. Hoewel de spelers in groepjes van twee of drie spelen is het dus in feite een individuele competitie: iedereen speelt om de laagste score te krijgen. Bij een 4-daags toernooi valt na de tweede ronde een aantal spelers af, meestal rond de 60%, zij hebben dan niet de cut gehaald.

Als aan het einde van een strokeplaywedstrijd twee of meer spelers de eerste plaats delen moeten deze een *play-off* spelen.

Als er verschillen zijn in de Regels tussen strokeplay en matchplay dan heeft dit (logischerwijs) altijd te maken met het verschil in spelvorm.

## Voor het spelen van een ronde

### Lokale Regels

Lees de Lokale Regels op uw scorekaart of het mededelingenbord. Hier vindt u plaatselijke Regels die gelden op de baan die u gaat spelen. Deze Regels zijn nooit conflicterend maar gelden als aanvulling op de officiële Regels. Voorbeelden van lokale Regels zijn bepalingen over markeringen, kwetsbare gebieden, dropping zones etc.

### Markeer uw bal

Zorg dat u met een duidelijk herkenbare bal spelt of merk uw bal met een viltstift. Veel golfers spelen met hetzelfde merk bal en als u uw bal tijdens het spelen niet kunt identificeren moet deze als verloren worden beschouwd (Regel 12-2 en 27-1)

### Uitrusting

Tel het aantal clubs in uw tas. U mag maximal over 14 clubs beschikken. Als u met teveel stokken speelt dan krijgt u twee strafslagen per hole met een maximum van vier strafslagen (Regel 4-4)

Als u onderweg een club beschadigt door normaal gebruik dan mag u deze tijdens de ronde en zonder oponthoud repareren of vervangen.

Verder behoren tot de standaarduitrusting; een pitchfork en een ballmarker. Neem deze mee in uw broekzak (niet in uw tas) zodat u deze direct kunt gebruiken wanneer nodig.

Zorg dat u over voldoende ballen beschikt. U mag ballen lenen van uw medespeler of tegenstander als u zonder zit, maar deze mag dit weigeren.

Iedere speler moet over een eigen tas met materialen te beschikken, behalve wanneer twee spelers deel uitmaken van hetzelfde team (in fourball of foursome). U mag geen materialen lenen van uw medespeler of tegenstander.

## Tijdens het spelen van een ronde

Vraag of geef geen advies aan iemand, behalve uw teamgenoot of caddy. Doet u dit wel dan krijgt u 2 strafslagen.

U mag wel informatie vragen of geven over de Regels en duidelijk waarneembare zaken zoals afstanden, de locatie van hindernissen, de positie van de vlaggenstok etc. (Regel 8-1)

Tijdens het spelen van een ronde mag u geen oefenslagen maken (niet te verwarren met een oefenswing). Nadat een hole is uitgespeeld mag u wel een aantal oefenchips of –puts maken. (Regel 7-2)



## Aan het einde van de ronde

In matchplay: zorg ervoor dat de uitslag van de wedstrijd zo snel mogelijk wordt ingediend.

In strokeplay: zorg ervoor dat uw scorekaart volledig ingevuld en ondertekend wordt ingeleverd bij de wedstrijdcommissie.

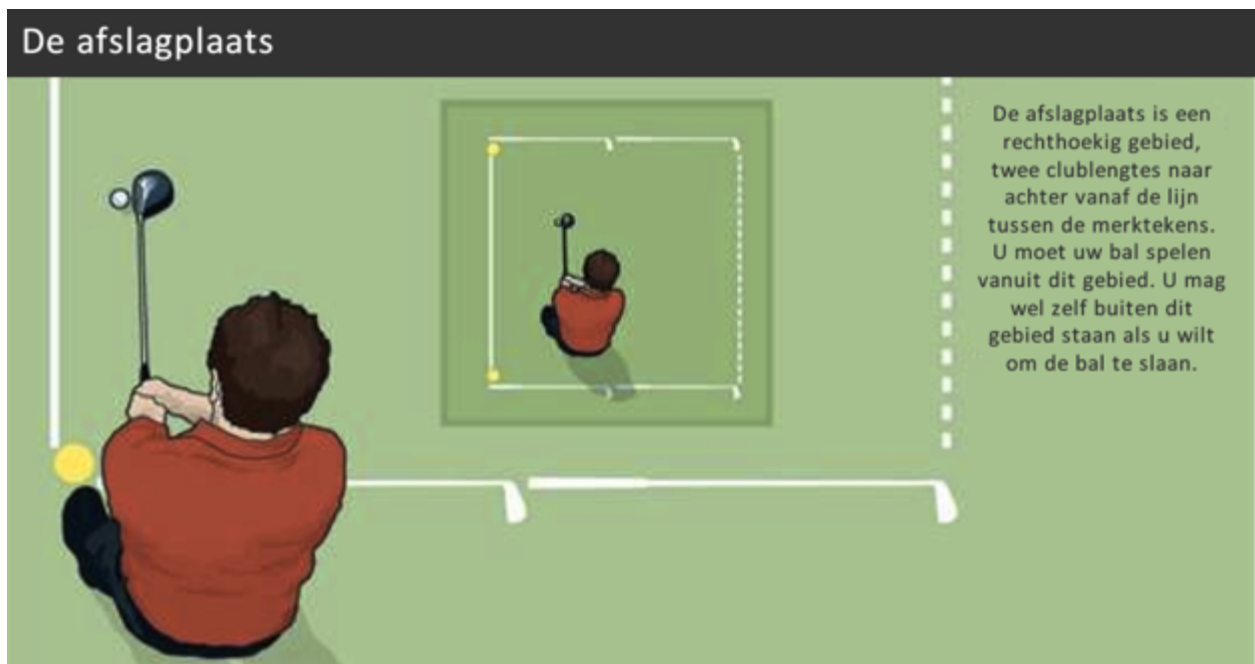
Als u per ongeluk (of expres) een te hoge score inlevert dan telt deze score. Als u een te lage score inlevert dan wordt u gediskwalificeerd.

## De afslagplaats (Regel 11)

Speel uw bal op de afslagplaats van tussen de merktekens en niet ervoor. U mag vanaf de lijn tussen de merktekens twee stoklengten naar achteren. Er zijn verschillende afslagplaatsen voor dames, heren, amateurs en professionals:

<b>Witte merktekens</b>	:	<b>afslagplaats voor heren - Professionals</b>
<b>Gele merktekens</b>	:	<b>standaard afslagplaats voor heren - Amateurs</b>
<b>Blauwe merktekens</b>	:	<b>afslagplaats voor dames - Professionals</b>
<b>Rode merktekens</b>	:	<b>afslagplaats voor dames - Amateurs</b>

In strokeplay krijgt u twee strafslagen als u van buiten dit gebied speelt en u moet alsnog spelen vanaf de juiste plaats. In matchplay mag uw tegenstander beslissen of de door u verkeerd gespeelde bal geldig is of dat u opnieuw moet slaan.



### Speelvolgorde

De speelvolgorde op de afslagplaats wordt bepaald door de startlijst. De startlijst kan zijn samengesteld op handicap, maar ook op een andere of willekeurige volgorde.

Als er geen startlijst aanwezig is mag de speler met de laagste handicap als eerste afslaan.

Tijdens het spelen van de hole wordt de speelvolgorde bepaald door de afstand van de bal van de speler tot de hole. De speler wiens bal het verst van de hole ligt slaat eerst.

Op de afslagplaats van de volgende holes wordt bepaald door de score op de voorgaande hole. De speler met de beste score (instrokeplay) of de winnaar van de vorige hole slaat als eerste af. Bij gelijke scores in strokeplay of een gehalveerde hole in matchplay blijft de volgorde gelijk.

In strokeplay behoort speelvolgorde tot de Etiquette en volgt geen straf wanneer u voor uw beurt speelt. In matchplay mag uw tegenstander beslissen of de door u verkeerd gespeelde bal geldig is of dat u opnieuw moet slaan.

## Het spelen van de bal (Regels 12, 13, 14 and 15)

### identificeren

Als u niet kunt zien of een bal uw bal is, dan mag u deze met toestemming van uw medespeler of tegenstander opnemen om te identificeren. U moet dan wel de ligplaats eerst markeren. Als u dit doet zonder toestemming of zonder de bal te markeren dan krijgt u 1 strafslag en moet u de bal terugplaatsen (regel 12-2)



### Speel de bal zoals hij ligt

Speel de bal zoals hij ligt. Doe niets waardoor u de ligging van uw bal, de ruimte voor uw stand of swing, of uw speellijn verbetert door iets wat vastzit of groeit te verbuigen, buigen naar te drukken of te verwijderen. Doet u dit wel dan krijgt u 2 strafslagen. (Regel 13-2)

Als uw bal in een hindernis (waterhindernis of bunker) bedekt is met bijvoorbeeld zand of bladeren (die u niet uit de hindernis mag verwijderen) dan mag u de bladeren of het zand wel voorzichtig wegnemen om uw bal te identificeren. Als u gaat slaan moet u zorgen dat alles wat u heeft weggenomen weer wordt teruggeplaatst zodat de bal weer in zijn originele positie ligt als u gaat slaan.



Als uw bal in een hindernis ligt (een waterhindernis of een bunker) dan mag u de grond niet aanraken voor u gaat slaan. U mag ook niets aanraken wat in een hindernis groeit en u mag geen losse natuurlijke voorwerpen verwijderen. Als u dit wel doet krijgt u twee strafslagen (Regel 13-4)

U moet altijd de club swingen om de bal te slaan. Het is niet toegestaan om de bal met de club te duwen of te lepelen. U krijgt twee strafslagen voor het verkeerd slaan van de bal. (Regel 14-1)

Wanneer u een verkeerde bal speelt (dus aan andere bal dan uw eigen bal in het spel) dan verliest u in matchplay de hole. In strokeplay krijgt u twee strafslagen en moet u de fout herstellen door alsnog verder te spelen met de juiste bal. (Regel 15-3)

### Schoonmaken van de bal

Tijdens het spelen van een hole mag u de bal niet schoonmaken, behalve op de green.

U mag uw bal WEL schoonmaken als u in een situatie bent waarin u volgens de Regels ook een nieuwe bal in het spel zou mogen brengen. Vaak is dat wanneer u een Regel toepast waarbij u een strafslag moet bijtellen. Voorbeelden van zulke situaties zijn:

- Wanneer u uw bal onspeelbaar heeft verklaard en opnieuw in het spel brengt.
- Wanneer u een bal uit een waterhindernis heeft gehaald en opnieuw in het spel brengt.

U mag uw bal NIET schoonmaken als u deze tijdelijk heeft opgenomen maar niet uit het spel heeft gehaald. Voorbeelden van zulke situaties zijn:

- Wanneer u uw bal tijdelijk heeft opgenomen en de ligplaats gemarkeerd.
- Wanneer uw bal bewogen is geweest en moet worden teruggeplaatst.

Als uw bal zo vies is dat u hem niet meer kunt identificeren dan mag u de bal schoonmaken, maar alleen voor zover nodig om uw bal te kunnen identificeren.

### Op de Green (Regels 16 en 17)

Als uw bal op de green ligt dan mag u de ligplaats altijd markeren en uw bal opnemen, schoonmaken of rechtleggen. U moet uw bal altijd op exact dezelfde plaats terugleggen. (Regel 16-1b)



Op de green mag u beschadigingen door ballen of oude holes repareren voordat u gaat spelen. Andere beschadigingen zoals spikemarks of voetafdrukken mogen niet worden gerepareerd, maar dit mag wel nadat de hole is uitgespeeld. (Regel 16-1c)



Als u speelt vanaf de green dan mag u de vlaggenstok niet raken, ongeacht of deze in de hole staat of is uitgenomen en neergelegd. Raakt u de vlaggenstok wel dan krijgt u twee strafslagen. Zorg daarom altijd dat de vlaggenstok wordt bewaakt of dat deze op een veilige plek wordt neergelegd. (Regel 17)

## Bal bewogen, van richting veranderd of gestopt (Regels 18 en 19)

### Stilliggende bal bewogen

Als een stilliggende bal per ongeluk wordt bewogen of opgenomen of als de bal beweegt nadat u heeft geadresseerd dan krijgt u 1 strafslag en u moet de bal terugplaatsen op de oorspronkelijke positie. Als uw medespeler of tegenstander uw bal beweegt of opneemt dan krijgt uw tegenstander een strafslag. (Regel 18-2)

Op deze regel bestaan echter een aantal uitzonderingen waarvan de drie belangrijkste zijn:

- Uw tegenstander of medespeler krijgt geen straf als hij deze per ongeluk beweegt tijdens het zoeken.
- Er volgt geen straf wanneer de bal wordt bewogen op de green, bij het markeren van de bal, het repareren van de green (pitchmark) of bij het verwijderen van een los natuurlijk voorwerp (takje, blaadje, etc.)
- Er volgt geen straf als de bal wordt bewogen als gevolg van het wegnemen van een los obstakel (bijvoorbeeld de hark)

## Stilliggende bal bewogen



Door Outside Agency:  
geen straf en de bal  
moet worden  
teruggeplaatst



Door uzelf, uw caddie  
of uitrusting:  
1 strafslag en de bal  
moet worden  
teruggeplaatst



Bij het adresseren:  
1 strafslag en de bal  
moet worden  
teruggeplaatst

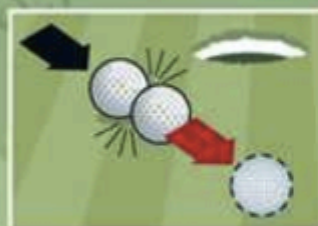


Door tegenstander  
of zijn caddie:  
1 strafslag en de bal  
moet worden  
teruggeplaatst

Door tegenstander,  
tijdens het zoeken:  
geen straf en de bal  
moet worden  
teruggeplaatst



Door medespeler of  
zijn caddie: geen straf  
en de bal moet  
worden teruggeplaatst



Door een  
andere bal:  
geen straf en  
de bal moet  
worden  
teruggeplaatst

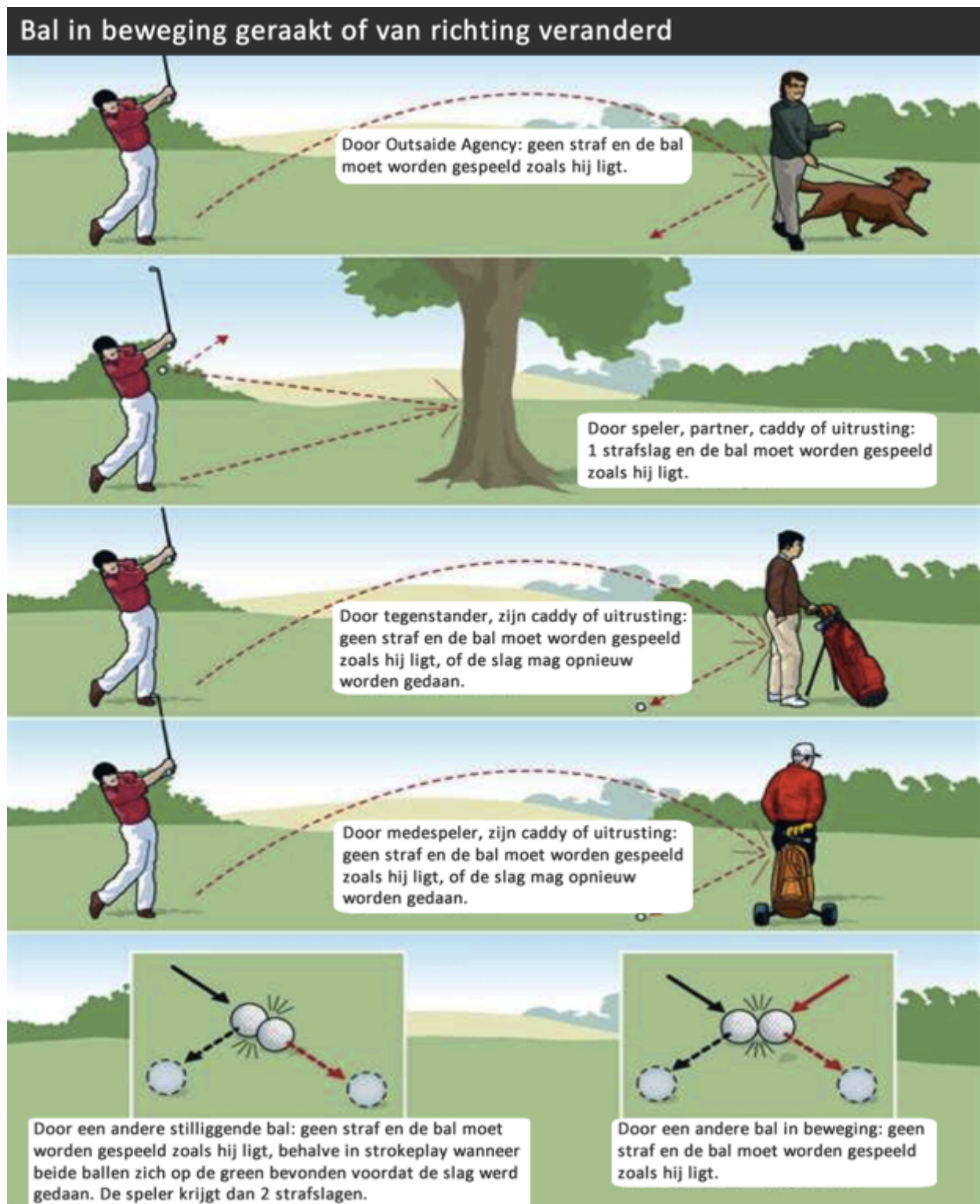


Op de green  
bij het meten,  
repareren van  
een pitchmark  
of markering  
van de bal:  
geen straf en  
de bal moet  
worden  
teruggeplaatst

## Bal in beweging van richting veranderd of gestopt (Regel 19)

Als uw bal van richting wordt veranderd of gestopt door uzelf, uw caddy, uw partner of uw uitrusting, dan moet u 1 strafslag bijtellen en de bal spelen zoals hij ligt. (Regel 19-2)

Als uw bal van richting wordt veranderd of gestopt door een andere (stilliggende) bal volgt er geen straf en moet u de bal spelen zoals hij ligt. Speelt u echter uw bal vanaf de green en raakt u een andere bal die ook op de green ligt dan krijgt u 2 strafslagen (Regel 19-5)



## Opnemen, droppen en plaatsen (Regel 20)

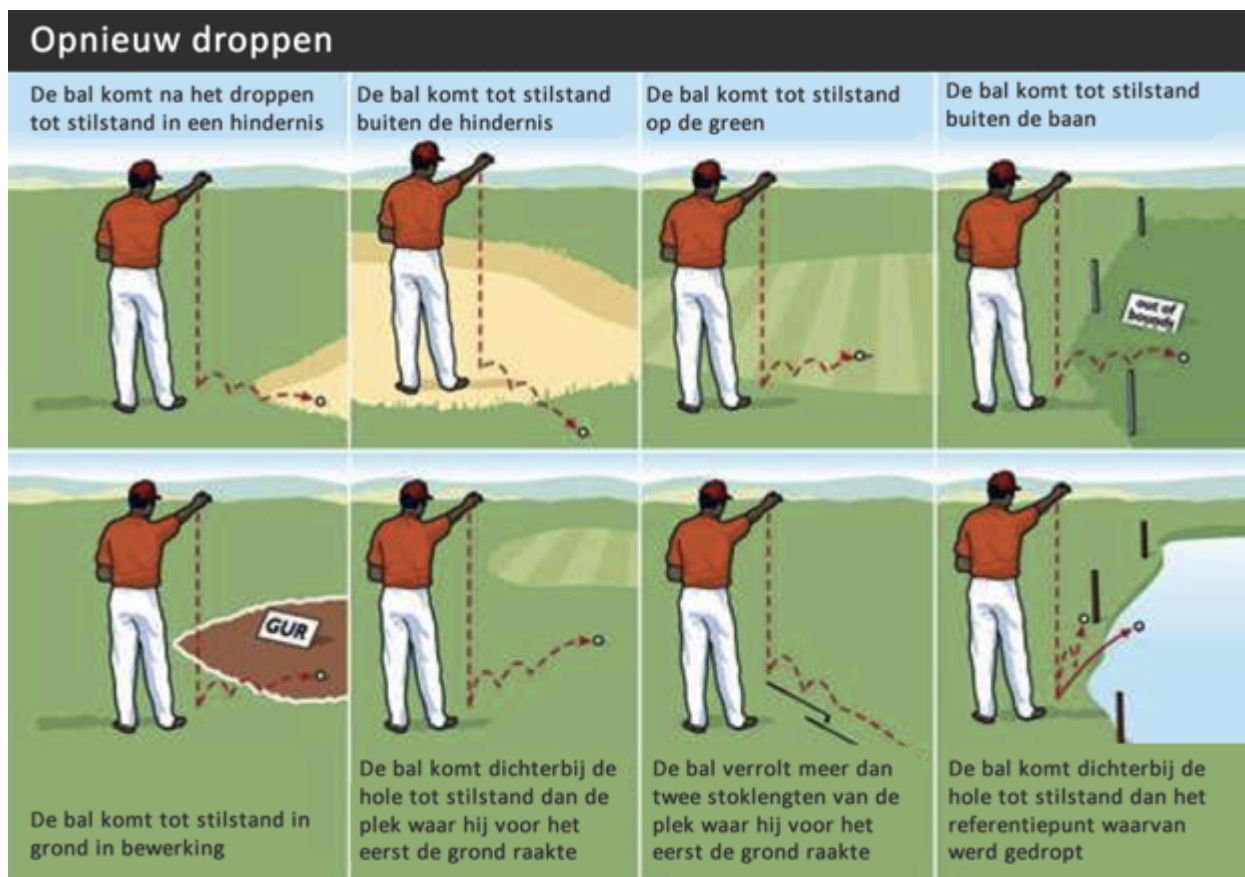
Als u een bal in het spel opneemt die u later weer moet terugplaatsen op dezelfde positie, dan moet u altijd de ligplaats van de bal markeren. Als u dit niet doet dan krijgt u 1 strafslag. Als u een bal speelt nadat u deze verkeerd heeft gedropt dan speelt u een bal van een verkeerde plaats. U krijgt dan 2 strafslagen en moet de fout herstellen door alsnog een bal spelen van de juiste plaats. (Regel 20-1)

Als u een bal opneemt om deze op een andere plaats (bijvoorbeeld binnen twee stoklengten) te droppen, dan hoeft u de ligplaats niet te markeren.

Sta bij het droppen van een bal rechtop, hou de bal met gestrekte arm op schouderhoogte en laat de bal recht naar beneden vallen.

Een gedropte bal moet opnieuw worden gedropt wanneer deze terechtkomt in een positie waarin hinder wordt ondervonden van datgene wat met het droppen wordt ontweken (bijvoorbeeld een vast obstakel of wanneer de bal terugrolt in de waterhindernis). Een bal mag ook opnieuw worden gedropt als deze na het droppen dichterbij de hole terechtkomt of meer dan twee stoklengtes weggrolt van het punt waar de bal de grond raakte.

Er zijn negen situaties waarin een bal zonder straf opnieuw mag worden gedropt. Als een bal na twee keer op een correcte manier te zijn gedropt niet kan worden gespeeld, dan mag u de bal plaatsen. (Regel 20-c)



## Ontwijken zonder straf (Regels 22, 23, 24 and 25)

In het golfspel moet u in beginsel de bal spelen zoals hij ligt, ongeacht of hij goed of slecht ligt, tenzij de Regels een andere optie toestaan.

Als u geen stand kunt innemen of een swing maken omdat u last heeft van een kunstmatig voorwerp of object (zoals een hark, een bankje, een verhard pad of een schuilhut) dan mag u deze wegnemen of ontwijken door uw bal zonder straf droppen op het dichtsbijzijnde punt waarop u geen last meer heeft van het object.

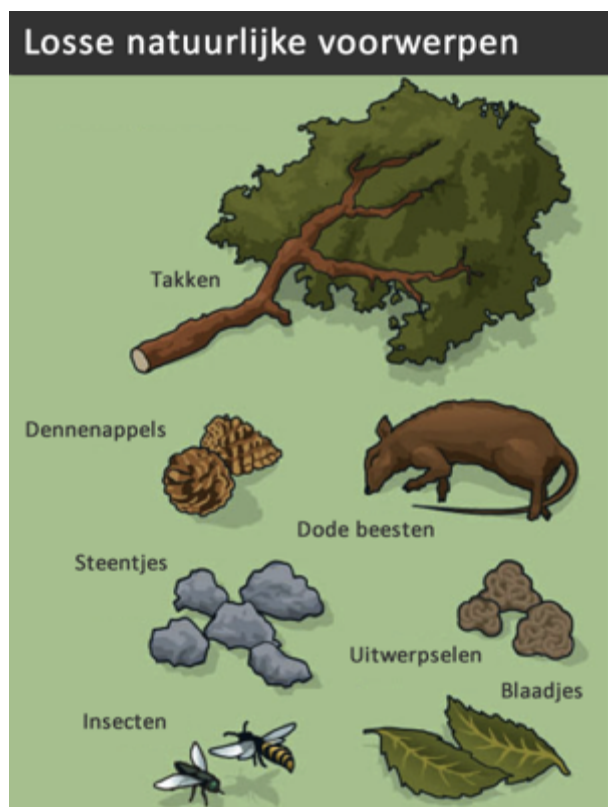
Het kan ook voorkomen dat u uw bal niet kunt spelen door een uitzonderlijke gesteldheid van dat deel van de baan waar uw bal zich bevindt. Bijvoorbeeld in een plas regenwater, een karrespoor of een deel van de baan waar onderhoud wordt verricht (Ground Under Repair).

## Losse natuurlijke voorwerpen (Regel 23)

Onder losse natuurlijke voorwerpen worden alle losliggende dingetjes verstaan die afkomstig zijn uit de natuur, zoals blaadjes, takjes, twijgjes, dennenappels, steentjes, etc. U mag losse natuurlijke voorwerpen overal wegnemen voordat u gaat slaan, behalve in een hindernis. Alle natuurlijke voorwerpen die niet los liggen maar groeien of vastzitten mag u niet verwijderen, wegnemen, verbuigen of afbreken.

Als uw bal in een hindernis ligt (een bunker of een waterhindernis) dan mag u losse natuurlijke voorwerpen niet uit deze hindernis verwijderen. Doet u dit wel dan krijgt u twee strafslagen. (Regel 23-1)

Als uw bal verrolt doordat u een los natuurlijk voorwerp wegneemt, moet de bal worden teruggeplaatst en (tenzij de bal op de puttinggreen ligt) krijgt u 1 strafslag.



## Losse obstakels

Losse obstakels (d.w.z. losse kunstmatige objecten zoals harken, blikjes, tees etc.) mogen overal zonder straf worden weggenomen. Als de bal daardoor beweegt moet hij zonder straf worden teruggeplaatst.

Losse obstakels zijn ook alle paaltjes die de baan markeren en deze mogen worden weggenomen, met uitzondering van witte paaltjes. Witte paaltjes markeren 'buiten de baan' en bevinden zich buiten de baan. De bal moet in dat geval worden gespeeld zoals hij ligt.

## Vaste obstakels

Een vast obstakel is een kunstmatig object dat niet verplaatst kan worden, zoals een bank, een schuilhut, een sproeikop, maar ook bijvoorbeeld een verhard pad.

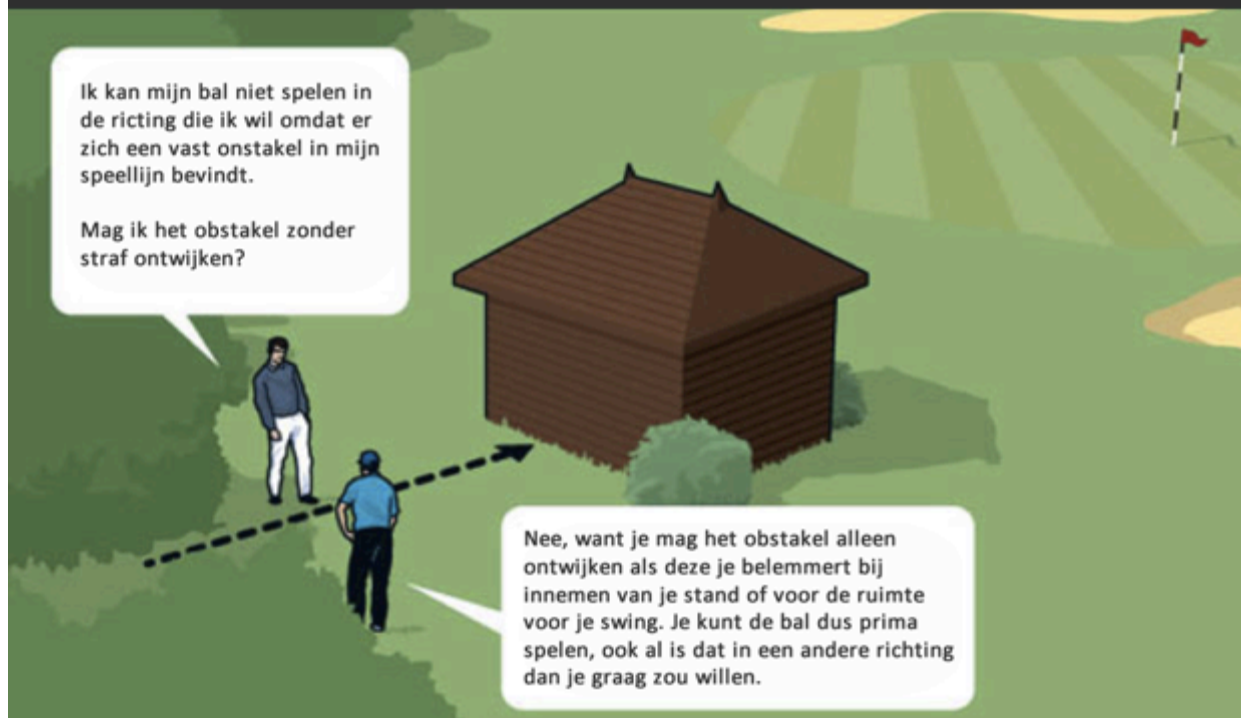
U mag ieder vast obstakel zonder straf ontwijken, maar alleen voor zover nodig om uw stand in te nemen en een swing te kunnen maken. Als er een obstakel in uw speellijn bevindt mag u deze regel niet toepassen.



Het ontwijken moet u doen door eerst het dichtstbijzijnde punt te bepalen waarbij u geen belemmering meer ondervindt van het obstakel, en vervolgens uw bal te droppen binnen 1 stoklengte van dit punt, niet dichterbij de hole.



## Vast obstakel in de speellijn



## Abnormale terreinomstandigheden

Een abnormale terreinomstandigheid is elk tijdelijk water (een plas regen of ander water dat niet is gemarkeerd als hindernis), elk stuk grond in bewerking, een deel van de baan waar gewerkt wordt of een gat is gegraven of een ophoping is aangebracht (bv gemaaid gras of gestapeld hout), een gat of spoor gemaakt door een gravend dier, een reptiel of een vogel (konijnenhol, molshoop) of sporen van buggies, werk- of voertuigen.



Het ontwijken moet u doen door eerst het dichtstbijzijnde punt te bepalen waarbij u geen belemmering meer ondervindt van de abnormale terreinomstandigheid, en vervolgens uw bal te droppen binnen 1 stoklengte van dit punt, niet dichterbij de hole.

Ook hier geldt weer dat u zonder straf mag ontwijken, maar alleen voor zover nodig om u stand in te nemen en uw swing te kunnen maken, behalve op de green. Hier mag u de belemmering ontwijken zodat u een vrije speellijn heeft naar de hole.

Op de green mag u ook nooit een bal droppen, maar moet u altijd plaatsen.

Als uw bal in de bunker ligt en u heeft last van bijvoorbeeld tijdelijk water, dan mag u als extra optie ook buiten de bunker droppen, in een rechte lijn met de vlag naar achter, maar dan moet u wel een strafslag bijtellen.



Het ontwijken moet u doen door eerst het dichtstbijzijnde punt te bepalen waarbij u geen belemmering meer ondervindt van het obstakel, en vervolgens uw bal te droppen binnen 1 stoklengte van dit punt, niet dicht bij de hole.

De tekening hieronder illustreert de procedure voor ontwijken en het bepalen van het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering voor een rechtshandige speler (Regel 24-2 en 25-1)

Grond in bewerking (Groud Under Repair of GUR) valt ook onder deze regel. Grond in bewerking is een deel van de baan waar bijvoorbeeld gewerkt wordt, het gras opnieuw is ingezaaid of een andere afgezette abnormale terreinomstandigheid. Grond in bewerking is altijd gemarkeerd met blauwe palen.

### Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering

↑ Speelrichting  
(voor een rechtshandige speler)

Te ontwijken gebied:  
GUR, vast obstakel of  
abnormale terreinomstandigheid

<p><b>Situatie 1:</b></p> <p>B1 = positie van de bal, binnen de GUR, abnormale terreinomstandigheid of vast obstakel</p> <p>P1 = het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering (voor stand en swing)</p> <p>P1 A-A = het grijsgekleurde gebied is het gebied waarbinnen u moet droppen, namelijk 1 stoklengte vanaf punt P1 (het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering)</p>	<p><b>Situatie 2:</b></p> <p>B2 = positie van de bal, binnen de GUR, abnormale terreinomstandigheid of vast obstakel</p> <p>P2 = het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering (voor stand en swing), want  ..... geeft uw voorgenomen voetenstand aan </p> <p>P2 C-C = het grijsgekleurde gebied is het gebied waarbinnen u moet droppen.</p>
---	---

## Waterhindernissen (Regel 26)

Er bestaan 2 soorten waterhindernissen: de 'waterhindernis' en de 'laterale waterhindernis'

### De waterhindernis

Als er in de Regels wordt gesproken over een waterhindernis dan wordt een hindernis bedoeld die zich frontaal op de speellijn bevindt. Een waterhindernis is gemarkeerd met gele paaltjes.

Als u uw bal in een waterhindernis heeft geslagen heeft u drie opties om het spel te vervolgen:

- de bal spelen zoals hij ligt (zonder straf)

of met 1 strafslag;

- de bal droppen zover naar achter als u wilt in een rechte lijn tussen de vlag en het punt waar uw bal het laatst de grens van de heeft gekruist (zie tekening hieronder)

- een bal droppen en spelen vanaf een plek zo dicht mogelijk bij de plaats waar u het laatst een bal heeft gespeeld.



## De laterale waterhindernis

Als er in de Regels wordt gesproken over een laterale waterhindernis dan wordt een hindernis bedoeld die zich lateraal aan de speellijn bevindt, oftewel langs de baan loopt, met de speellijn mee. Een laterale waterhindernis is gemarkeerd met rode paaltjes.

Als u uw bal in een laterale waterhindernis heeft geslagen dan heeft u dezelfde opties om het spel te vervolgen als bij een waterhindernis, en mag u als extra opties met bijtelling van 1 strafslag de bal droppen binnen twee stoklengten van het punt waar de bal voor het laatst de grens van de waterhindernis heeft gekruist, niet dicht bij de hole, of op gelijke afstand van de hole aan de overzijde van de hindernis.

### De laterale waterhindernis

U heeft een bal geslagen vanaf de tee (A) in een laterale waterhindernis geslagen bij punt B. De bal heeft de grens van de hindernis het laatst gekruist bij punt C.

U mag nu met bijtelling van 1 strafslag:

- 1) een nieuwe bal spelen vanaf de tee
- 2) een bal droppen in een rechte lijn met de vlag vanaf punt C
- 3) een bal droppen binnen twee stoklengten van punt C,
- 4) of binnen twee stoklengten vanaf punt E (aan de overzijde op gelijke afstand van de hole ten opzichte van punt C)



## Bal verloren

Een bal wordt als verloren beschouwd als;

Hij niet is gevonden binnen vijf minuten vanaf het moment dat u bent begonnen met zoeken, als u een nieuwe (vervangende) bal in het spel heeft gebracht of wanneer u een slag heeft gedaan met een provisionele bal vanaf het punt, of voorbij het punt waar de oorspronkelijke bal vermoedelijk ligt.

Als uw bal verloren is dan heeft u slechts 1 mogelijkheid om het spel te vervolgen en dat is met bijtelling van 1 strafslag een nieuwe bal droppen en spelen zo dicht mogelijk bij de plaats waar u uw laatste slag heeft gedaan.

Omdat deze procedure tijdrovend kan zijn en de kans bestaat dat u het spel gaat ophouden mag u een provisionele bal spelen zodra u vermoedt dat uw bal wel eens verloren zou kunnen zijn. Zie "Provisionele bal" hieronder.

## Bal buiten de baan (Out of Bounds)

De begrenzing van de baan wordt gemarkeerd door witte paaltjes. NB. Deze markeringen vindt u uitsluitend aan de uiterste begrenzingen van de golfbaan.

Als u uw bal buiten de baan heeft geslagen dan heeft u slechts 1 mogelijkheid om het spel te vervolgen en dat is met bijtelling van 1 strafslag een nieuwe bal droppen en spelen zo dicht mogelijk bij de plaats waar u uw laatste slag heeft gedaan.

Om de snelheid in het spel te waarborgen mag u een provisionele bal spelen zodra u vermoedt dat uw bal buiten de baan ligt. Zie "Provisionele bal" hieronder.



## Provisionele bal

Wanneer u een bal heeft geslagen en u denkt dat deze wel eens verloren of buiten de baan kan zijn, speel dan direct een provisionele bal. Hiermee voorkomt u dat u eerst naar uw bal toeloopt, vervolgens gaat zoeken en daarna weer terug moet lopen om een nieuwe bal te spelen. Deze procedure is behoorlijk tijdrovend en de kans is groot dat u hierdoor het spel gaat ophouden.

Een provisionele bal is een bal die u speelt voor de zekerheid. U moet voordat u een provisionele bal slaat duidelijk aankondigen dat u een provisionele bal gaat spelen en hoe deze bal is te herkennen. De slagen met de provisionele bal tellen niet mee. Als is gebleken dat uw bal inderdaad verloren is of buiten de baan ligt, dan mag u direct met uw provisionele bal verder spelen. U moet dan de slagen met uw provisionele bal meetellen en 1 strafslag bij uw score optellen.

Let op: u mag uitsluitend een provisionele bal spelen als deze mogelijk verloren of buiten de baan is. Als uw bal in een waterhindernis, bunker, abnormale terreinomstandigheid of onspeelbaar ligt, dan heeft u meerdere opties om het spel te vervolgen. Er is geen reden om in een van deze situaties een provisionele bal te spelen en u dient de geldende regel toe te passen.

Als u een provisionele bal heeft gespeeld en u vindt uw oorspronkelijke bal binnen de baan, dan MOET u direct uw provisionele bal oppakken en verder spelen met uw oorspronkelijke bal.

## Bal gevonden binnen vijf minuten

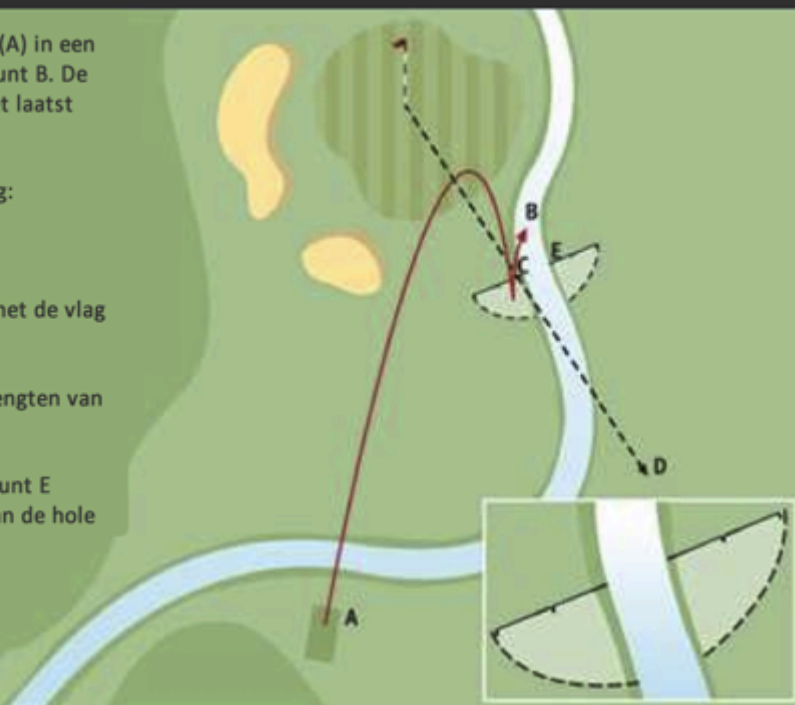


## De laterale waterhindernis

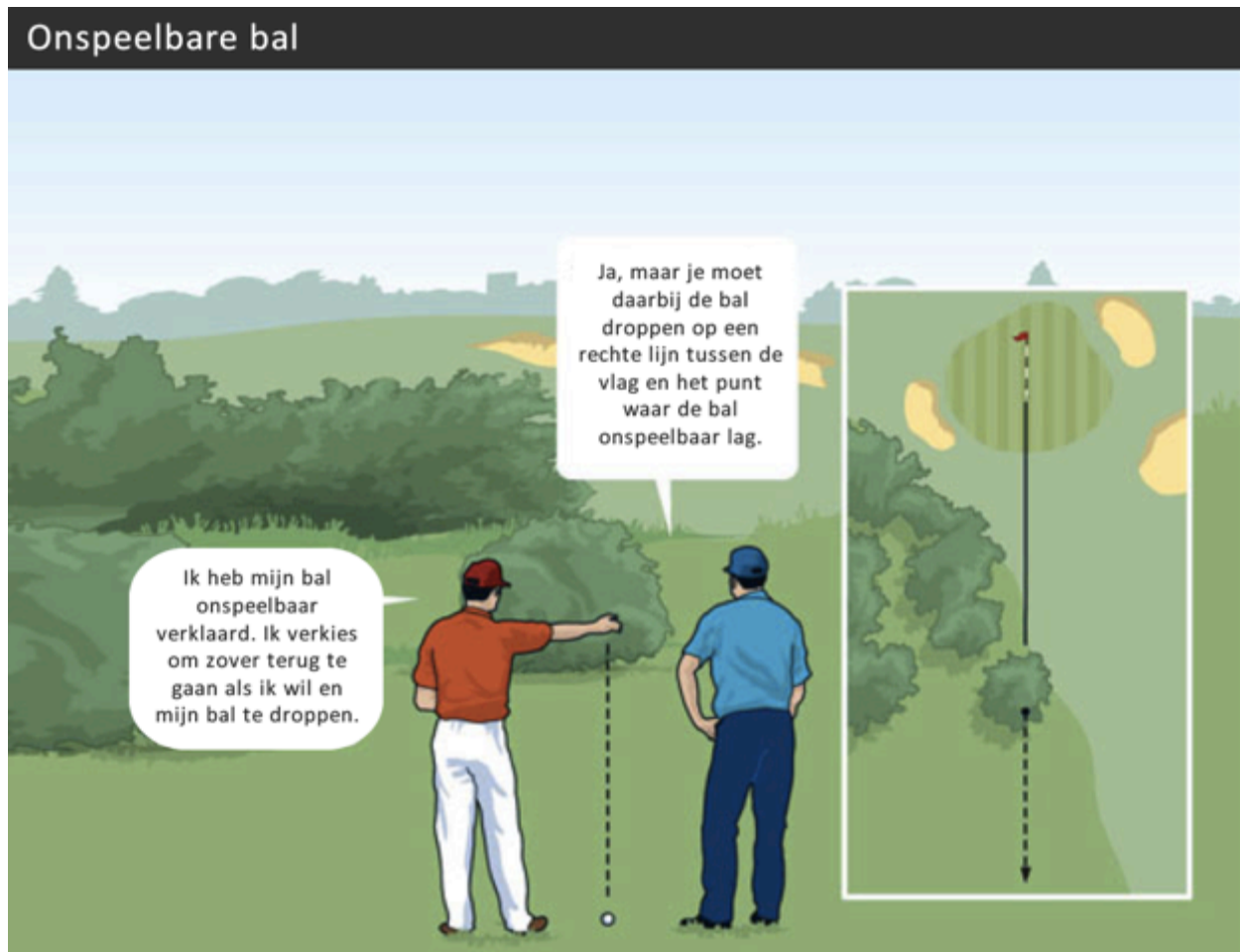
U heeft een bal geslagen vanaf de tee (A) in een laterale waterhindernis geslagen bij punt B. De bal heeft de grens van de hindernis het laatst gekruis bij punt C.

U mag nu met bijtelling van 1 strafslag:

- 1) een nieuwe bal spelen vanaf de tee
- 2) een bal droppen in een rechte lijn met de vlag vanaf punt C
- 3) een bal droppen binnen twee stoklengten van punt C,
- 4) of binnen twee stoklengten vanaf punt E (aan de overzijde op gelijke afstand van de hole ten opzichte van punt C)



## Onspeelbare bal (Regel 28)



Een onspeelbare bal is een bal die in een dusdanige positie ligt dat u hem niet kunt of wilt spelen. U bepaalt altijd zelf waar en wanneer u deze regel toepast zolang de bal niet in een waterhindernis ligt, mag u met bijtelling van 1 strafslag kiezen uit drie opties;



- de bal droppen zover naar achter als u wilt in een rechte lijn tussen de vlag en het punt waar uw bal het laatst de grens van de heeft gekruist (zie tekening hieronder)
- een bal droppen en spelen vanaf een plek zo dicht mogelijk bij de plaats waar u het laatst een bal heeft gespeeld.
- Een bal droppen binnen twee stoklengtes maar niet dicht bij de hole, vanaf het punt waar de bal ligt.



doen. Bij een par 3 hoort de afslag op de green komen. Een goede speler kan een baan onder par spelen, oftewel in minder dan het aantal vooraf vastgestelde slagen.

Lengte van holes gemeten vanaf de heren backtee en bijbehorende PAR:

- par 3 = 80 - 205 meter (250 yards)
- par 4 = 206 - 420 meter (251-470 yards)
- par 5 = 421 - 630 meter (471-690 yards)

### Stroke Index

De Stroke Index geeft de moeilijkheidsgraad van de holes aan. De hole met Stroke Index 1 is de moeilijkste hole van de baan, de hole met Stroke Index 18 is de makkelijkste hole van de baan. De Stroke Index is belangrijk wanneer u een qualifying kaart gaat spelen voor uw handicap, zodat u uw handicapslagen op de goede manier over de holes kunt verdelen (zie Stablefordtelling).

### Het invullen van de scores

Het is gebruikelijk dat u aan het begin van uw ronde scorekaarten uitwisselt met uw medespeler. Uw medespeler is dan uw marker en hij noteert uw score op uw scorekaart in de kolom 'Speler' en vice versa.

U noteert de score van uw medespeler dus op zijn scorekaart en uw eigen score in de kolom 'Marker'

Voor het bijhouden van de scores in Stablefordpunten is meestal een aparte kolom gereserveerd.

Bij matchplay noteert u op iedere hole het aantal behaalde punten. Dit kan zijn 0, 1 of ½, afhankelijk van of de hole gewonnen, verloren of gehalveerd is.

### Algemene gegevens en ondertekening

Voordat u uw scorekaart inlevert bij de wedstrijdcommissie, of laat registreren voor uw handicap, dienen alle gegevens in de daarvoor bedoelde ruimten zijn ingevuld: uw naam, de naam van uw marker (uw medespeler), uw exact handicap en uw playing handicap.

Een ingeleverde scorekaart is alleen geldig als deze zowel door u als uw marker is ondertekend.

The diagram shows a golf scorecard with the following fields and annotations:

- Competition:** HIGH HANDICAP IN
- Formula:** Stableford Single
- Course:** 18 H. Westgolf
- S.C.N°:** 7
- Players A:** SIMPSON MARGE
- Hcp A:** 36,0
- Category A:** L 1
- Strokes:** 31
- Start:** 09.30
- Hole 2:** (highlighted in green)
- Players B:** Marker
- Hcp B:** (blank)
- Category B:** (blank)
- Strokes:** (blank)
- Date:** 18/09/2011

The scorecard grid includes:

- Hole:** 1 to 18, with 'out' and 'IN' markers.
- Men:** Scores for 18 holes, total 3666, PAR 66.
- Ladies:** Scores for 18 holes, total 3438, PAR 66.
- PAR:** 4, 3, 4, 3, 4, 4, 22, 4, 3, 4, 3, 4, 4, 22, 4, 3, 4, 3, 4, 4, 22.
- Stroke I:** 10, 4, 16, 7, 1, 13, 12, 6, 17, 8, 3, 14, 11, 5, 18, 9, 2, 15, TOT, NET.
- Player:** Scores for 18 holes, total 13.

At the bottom, there are sections for:

- Players A:** Signature of the player.
- Players B:** Signature of the marker.
- Score Speler:** Score of the player.
- Score Marker:** Score of the marker.
- Stableford Punten:** Total Stableford score (32).
- Handtekening Speler:** Player's signature.
- Handtekening Marker:** Marker's signature.
- Totaal Stableford punten:** Total Stableford score (32).

## Een handicap halen

U kunt alleen een EGA handicapregistratie krijgen als u over een Golfvaardigheidsbewijs (GVB) beschikt. Om een geregistreerde EGA handicap te halen moet u het volgende doen:

U moet drie qualifying kaarten inleveren, waarbij minimaal één van deze drie kaarten een stableford score van meer dan 36 punten moet hebben (bij een qualifying kaart over 18 holes) of een score van minimaal 18 stableford punten (bij een qualifying kaart over 9 holes). Deze kaarten verkrijgt u door:

- Een ronde te spelen onder qualifying omstandigheden in aanwezigheid van een marker. Uw marker moet een speler zijn die minimaal in het bezit is van het GVB
- Bij deze eerste drie rondes gaat u uit van een fictieve "exact handicap" van 36. Op basis hiervan krijgt u bij de baan die u loopt een "playing handicap" waar u bij de berekening van het aantal stableford punten na de ronde van uit gaat. De playing handicap kan hoger of lager zijn dan uw exact handicap, afhankelijk van de moeilijkheidsgraad van de baan die u gaat spelen. U kunt uw playing handicap opzoeken in een tabel die op de golfbaan aanwezig is.
- De kaarten moeten juist, volledig en voorzien van de naam en handtekening van de marker ingeleverd worden bij de instantie waar u uw handicap wilt laten registreren.

## De handicap actief houden

Als u eenmaal een handicap heeft behaald, dan wordt vervolgens uw handicap aangepast na iedere afzonderlijke qualifying kaart die u inlevert.

U moet wel elk jaar minimaal 4 qualifying kaarten inleveren om uw handicap actief te houden. Als u dit niet doet wordt uw handicap inactief gemaakt en zult u dus geen officiële exact handicap hebben.

Om weer een actieve exact handicap te krijgen moet weer drie qualifying kaarten inleveren waarvan er minimaal één boven de 36 stableford punten heeft opgeleverd (of 18 punten als u een 9 holes qualifying kaart liep)

Uw handicap wordt dus gebaseerd op het aantal gespeelde Stablefordpunten. Zie voor meer uitleg 'Stablefordtelling'

## Stablefordtelling

Als een golfer naar een golfclub gaat om een ronde te spelen moet ter plaatse de exacte handicap omgerekend worden naar een playing handicap die van toepassing is op die specifieke baan.

Dit omrekenen doet u aan de hand van de omreken tabel die op de golfclub aanwezig is. In deze tabel wordt rekening gehouden met de moeilijkheidsgraad (course rating en de slope rating) van de golfbaan.

Op een moeilijke baan zal uw playing handicap hoger zijn dan uw exact handicap (u krijgt dus meer extra slagen) en op een makkelijke baan zal uw playing handicap lager zijn dan uw exact handicap (u krijgt dus minder extra slagen)

PLAYING HANDICAP HEREN						PLAYING HANDICAP DAMES					
BRONNEN		STANDAARD		FORWARD TEEN		BRONNEN		STANDAARD		FORWARD TEEN	
EXACT	PL	EXACT	PL	EXACT	PL	EXACT	PL	EXACT	PL	EXACT	PL
42.0	43.0	1	42.0	43.0	1	42.0	43.0	1	42.0	43.0	1
42.5	43.5	1	42.5	43.5	1	42.5	43.5	1	42.5	43.5	1
43.0	44.0	1	43.0	44.0	1	43.0	44.0	1	43.0	44.0	1
43.5	44.5	1	43.5	44.5	1	43.5	44.5	1	43.5	44.5	1
44.0	45.0	1	44.0	45.0	1	44.0	45.0	1	44.0	45.0	1
44.5	45.5	1	44.5	45.5	1	44.5	45.5	1	44.5	45.5	1
45.0	46.0	1	45.0	46.0	1	45.0	46.0	1	45.0	46.0	1
45.5	46.5	1	45.5	46.5	1	45.5	46.5	1	45.5	46.5	1
46.0	47.0	1	46.0	47.0	1	46.0	47.0	1	46.0	47.0	1
46.5	47.5	1	46.5	47.5	1	46.5	47.5	1	46.5	47.5	1
47.0	48.0	1	47.0	48.0	1	47.0	48.0	1	47.0	48.0	1
47.5	48.5	1	47.5	48.5	1	47.5	48.5	1	47.5	48.5	1
48.0	49.0	1	48.0	49.0	1	48.0	49.0	1	48.0	49.0	1
48.5	49.5	1	48.5	49.5	1	48.5	49.5	1	48.5	49.5	1
49.0	50.0	1	49.0	50.0	1	49.0	50.0	1	49.0	50.0	1
49.5	50.5	1	49.5	50.5	1	49.5	50.5	1	49.5	50.5	1
50.0	51.0	1	50.0	51.0	1	50.0	51.0	1	50.0	51.0	1
50.5	51.5	1	50.5	51.5	1	50.5	51.5	1	50.5	51.5	1
51.0	52.0	1	51.0	52.0	1	51.0	52.0	1	51.0	52.0	1
51.5	52.5	1	51.5	52.5	1	51.5	52.5	1	51.5	52.5	1
52.0	53.0	1	52.0	53.0	1	52.0	53.0	1	52.0	53.0	1
52.5	53.5	1	52.5	53.5	1	52.5	53.5	1	52.5	53.5	1
53.0	54.0	1	53.0	54.0	1	53.0	54.0	1	53.0	54.0	1
53.5	54.5	1	53.5	54.5	1	53.5	54.5	1	53.5	54.5	1
54.0	55.0	1	54.0	55.0	1	54.0	55.0	1	54.0	55.0	1
54.5	55.5	1	54.5	55.5	1	54.5	55.5	1	54.5	55.5	1
55.0	56.0	1	55.0	56.0	1	55.0	56.0	1	55.0	56.0	1
55.5	56.5	1	55.5	56.5	1	55.5	56.5	1	55.5	56.5	1
56.0	57.0	1	56.0	57.0	1	56.0	57.0	1	56.0	57.0	1
56.5	57.5	1	56.5	57.5	1	56.5	57.5	1	56.5	57.5	1
57.0	58.0	1	57.0	58.0	1	57.0	58.0	1	57.0	58.0	1
57.5	58.5	1	57.5	58.5	1	57.5	58.5	1	57.5	58.5	1
58.0	59.0	1	58.0	59.0	1	58.0	59.0	1	58.0	59.0	1
58.5	59.5	1	58.5	59.5	1	58.5	59.5	1	58.5	59.5	1
59.0	60.0	1	59.0	60.0	1	59.0	60.0	1	59.0	60.0	1
59.5	60.5	1	59.5	60.5	1	59.5	60.5	1	59.5	60.5	1
60.0	61.0	1	60.0	61.0	1	60.0	61.0	1	60.0	61.0	1
60.5	61.5	1	60.5	61.5	1	60.5	61.5	1	60.5	61.5	1
61.0	62.0	1	61.0	62.0	1	61.0	62.0	1	61.0	62.0	1
61.5	62.5	1	61.5	62.5	1	61.5	62.5	1	61.5	62.5	1
62.0	63.0	1	62.0	63.0	1	62.0	63.0	1	62.0	63.0	1
62.5	63.5	1	62.5	63.5	1	62.5	63.5	1	62.5	63.5	1
63.0	64.0	1	63.0	64.0	1	63.0	64.0	1	63.0	64.0	1
63.5	64.5	1	63.5	64.5	1	63.5	64.5	1	63.5	64.5	1
64.0	65.0	1	64.0	65.0	1	64.0	65.0	1	64.0	65.0	1
64.5	65.5	1	64.5	65.5	1	64.5	65.5	1	64.5	65.5	1
65.0	66.0	1	65.0	66.0	1	65.0	66.0	1	65.0	66.0	1
65.5	66.5	1	65.5	66.5	1	65.5	66.5	1	65.5	66.5	1
66.0	67.0	1	66.0	67.0	1	66.0	67.0	1	66.0	67.0	1
66.5	67.5	1	66.5	67.5	1	66.5	67.5	1	66.5	67.5	1
67.0	68.0	1	67.0	68.0	1	67.0	68.0	1	67.0	68.0	1
67.5	68.5	1	67.5	68.5	1	67.5	68.5	1	67.5	68.5	1
68.0	69.0	1	68.0	69.0	1	68.0	69.0	1	68.0	69.0	1
68.5	69.5	1	68.5	69.5	1	68.5	69.5	1	68.5	69.5	1
69.0	70.0	1	69.0	70.0	1	69.0	70.0	1	69.0	70.0	1
69.5	70.5	1	69.5	70.5	1	69.5	70.5	1	69.5	70.5	1
70.0	71.0	1	70.0	71.0	1	70.0	71.0	1	70.0	71.0	1
70.5	71.5	1	70.5	71.5	1	70.5	71.5	1	70.5	71.5	1
71.0	72.0	1	71.0	72.0	1	71.0	72.0	1	71.0	72.0	1
71.5	72.5	1	71.5	72.5	1	71.5	72.5	1	71.5	72.5	1
72.0	73.0	1	72.0	73.0	1	72.0	73.0	1	72.0	73.0	1
72.5	73.5	1	72.5	73.5	1	72.5	73.5	1	72.5	73.5	1
73.0	74.0	1	73.0	74.0	1	73.0	74.0	1	73.0	74.0	1
73.5	74.5	1	73.5	74.5	1	73.5	74.5	1	73.5	74.5	1
74.0	75.0	1	74.0	75.0	1	74.0	75.0	1	74.0	75.0	1
74.5	75.5	1	74.5	75.5	1	74.5	75.5	1	74.5	75.5	1
75.0	76.0	1	75.0	76.0	1	75.0	76.0	1	75.0	76.0	1
75.5	76.5	1	75.5	76.5	1	75.5	76.5	1	75.5	76.5	1
76.0	77.0	1	76.0	77.0	1	76.0	77.0	1	76.0	77.0	1
76.5	77.5	1	76.5	77.5	1	76.5	77.5	1	76.5	77.5	1
77.0	78.0	1	77.0	78.0	1	77.0	78.0	1	77.0	78.0	1
77.5	78.5	1	77.5	78.5	1	77.5	78.5	1	77.5	78.5	1
78.0	79.0	1	78.0	79.0	1	78.0	79.0	1	78.0	79.0	1
78.5	79.5	1	78.5	79.5	1	78.5	79.5	1	78.5	79.5	1
79.0	80.0	1	79.0	80.0	1	79.0	80.0	1	79.0	80.0	1
79.5	80.5	1	79.5	80.5	1	79.5	80.5	1	79.5	80.5	1
80.0	81.0	1	80.0	81.0	1	80.0	81.0	1	80.0	81.0	1
80.5	81.5	1	80.5	81.5	1	80.5	81.5	1	80.5	81.5	1
81.0	82.0	1	81.0	82.0	1	81.0	82.0	1	81.0	82.0	1
81.5	82.5	1	81.5	82.5	1	81.5	82.5	1	81.5	82.5	1
82.0	83.0	1	82.0	83.0	1	82.0	83.0	1	82.0	83.0	1
82.5	83.5	1	82.5	83.5	1	82.5	83.5	1	82.5	83.5	1
83.0	84.0	1	83.0	84.0	1	83.0	84.0	1	83.0	84.0	1
83.5	84.5	1	83.5	84.5	1	83.5	84.5	1	83.5	84.5	1
84.0	85.0	1	84.0	85.0	1	84.0	85.0	1	84.0	85.0	1
84.5	85.5	1	84.5	85.5	1	84.5	85.5	1	84.5	85.5	1
85.0	86.0	1	85.0	86.0	1	85.0	86.0	1	85.0	86.0	1
85.5	86.5	1	85.5	86.5	1	85.5	86.5	1	85.5	86.5	1
86.0	87.0	1	86.0	87.0	1	86.0	87.0	1	86.0	87.0	1
86.5	87.5	1	86.5	87.5	1	86.5	87.5	1	86.5	87.5	1
87.0	88.0	1	87.0	88.0	1	87.0	88.0	1	87.0	88.0	1
87.5	88.5	1	87.5	88.5	1	87.5	88.5	1	87.5	88.5	1
88.0	89.0	1	88.0	89.0	1	88.0	89.0	1	88.0	89.0	1
88.5	89.5	1	88.5	89.5	1	88.5	89.5	1	88.5	89.5	1
89.0	90.0	1	89.0	90.0	1	89.0	90.0	1	89.0	90.0	1
89.5	90.5	1	89.5	90.5	1	89.5	90.5	1	89.5	90.5	1
90.0	91.0	1	90.0	91.0	1	90.0	91.0	1	90.0	91.0	1
90.5	91.5	1	90.5	91.5	1	90.5	91.5	1	90.5	91.5	1
91.0	92.0	1	91.0	92.0	1	91.0	92.0	1	91.0	92.0	1
91.5	92.5	1	91.5	92.5	1	91.5	92.5	1	91.5	92.5	1
92.0	93.0	1	92.0	93.0	1	92.0	93.0	1	92.0	93.0	1
92.5	93.5	1	92.5	93.5	1	92.5	93.5	1	92.5	93.5	1
93.0	94.0	1	93.0	94.0	1	93.0	94.0	1	93.0	94.0	1
93.5	94.5	1	93.5	94.5	1	93.5	94.5	1	93.5	94.5	1
94.0	95.0	1	94.0	95.0	1	94.0	95.0	1	94.0	95.0	1
94.5	95.5	1	94.5	95.5	1	94.5	95.5				

Uw extra slagen (playing handicap) moeten verdeeld worden over de 18 holes die gespeeld gaan worden. De extra handicaplagen worden toegewezen aan de holes in volgorde van moeilijkheid.

De moeilijkste holes hebben de laagste stroke index. Een playing handicap van 20 betekent dat elke van de 18 holes een extra slag bij de par mag worden opgeteld. De twee moeilijkste holes met stroke index 1 en 2 krijgen daar bovenop nog een extra slag erbij. De par plus het aantal slagen wat door de playing handicap wordt toegekend aan een hole, wordt de *persoonlijke par* genoemd.

Vervolgens vergelijkt u uw behaalde score per hole met uw persoonlijke par en bepaalt het aantal behaalde Stablefordpunten als volgt:

Als u op een hole evenveel slagen nodig heeft als uw persoonlijke par voorschrijft, dan krijgt u hiervoor 2 punten. Voor elke slag die u minder nodig heeft, wordt een extra Stablefordpunt verdiend. Voor elke slag die u meer nodig heeft krijgt u een punt minder. U kunt op een hole nooit minder punten halen dan 0.

Uw score		Aantal Stablefordpunten
2 of meer slagen boven uw persoonlijke Par	:	0
1 slag boven uw persoonlijke Par	:	1
Gelijk aan uw persoonlijke Par	:	2
1 slag onder uw persoonlijke Par	:	3
2 slagen onder uw persoonlijke Par	:	4

Het Stableford-systeem heeft als bijkomend voordeel dat het de snelheid in het spel verhoogt. De bal kan namelijk opgenomen worden als u op een hole zoveel slagen heeft gedaan dat u geen punten meer kunt behalen. Dit aantal slagen is uiteraard afhankelijk van de handicap van de speler.

#### Voorbeeld (9 holes):

Onderstaand voorbeeld legt uit hoe u uw Stableford punten uitrekent. U heeft een exact handicap van 34 en u heeft in de playing handicaptabel in het clubhuis opgezocht dat uw playing handicap 36 bedraagt. U krijgt dus op elke hole 2 extra slagen. Hole 1 is een Par 4.

Uw persoonlijke Par op deze hole is  $4 + 2$  extra slagen = 6 slagen. U speelt de hole in 7 slagen. Dit levert u dus 1 punt op. Uw scorekaart ziet er voor de eerste 9 holes als volgt uit:

Hole	Par	Score	Aantal Stableford punten	Uitleg
1	4	7	1	$4 + 2$ sl. = par 6, uw score = 7, dus 1 punt
2	4	5	3	$4 + 2$ sl. = par 6, uw score = 5, dus 3 punten
3	4	6	2	$4 + 2$ sl. = par 6, uw score = 6, dus 2 punten
4	3	4	3	$3 + 2$ sl. = par 5, uw score = 4, dus 3 punten
5	5	8	1	$5 + 2$ sl. = par 7, uw score = 8, dus 1 punt
6	4	6	2	$4 + 2$ sl. = par 6, uw score = 6, dus 2 punten
7	5	6	3	$5 + 2$ sl. = par 7, uw score = 6, dus 3 punten
8	4	8	0	$4 + 2$ sl. = par 6, uw score = 8, dus 0 punten
9	3	5	2	$3 + 2$ sl. = par 5, uw score = 5, dus 2 punten

Uw totale score bedraagt dus **17 punten**.

### Tabel met rekenvoorbeeld

Hieronder staat de tabel met daarin de buffer en verhoging of verlaging per handicap categorie. Aan de hand van kolom 2, de exacte handicap, bepaald u in welke handicap categorie u valt.

Indien een speler een Qualifying Score maakt over 9 holes, moet hij 18 stablefordpunten optellen bij die score om zijn totaal qualifying score te berekenen voor die ronde.

Indien een speler een Qualifying Score maakt die in de voor hem geldende Buffer Zone valt, wordt zijn Exact Handicap niet veranderd.

Categorie	Exacte hcp.	Verhoging totaal	Verlaging per stableford punt boven de 36	Buffer 18 holes	Buffer 9 holes
1	Maximaal 4,4	+ 0,1	- 0,1	35 - 36	n.v.t.
2	4,5 - 11,4	+ 0,1	- 0,2	34 - 36	n.v.t.
3	11,5 - 18,4	+ 0,1	- 0,3	33 - 36	35 - 36
4	18,5 - 26,4	+ 0,1	- 0,4	32 - 36	34 - 36
5	26.5 - 36	+ 0,2	- 0,5	31 - 36	33 - 36

#### Voorbeeld 1 (9 holes):

Een speler met een Exact Handicap van 15.2 maakt over 9 holes een Qualifying Score van 16 Stablefordpunten. Hij telt vervolgens 18 stablefordpunten bij zijn score op en komt dus op een totaal van 34 punten. Door de aangepaste buffers voor 9 holes, valt hij buiten de buffer van zijn handicap categorie en wordt zijn Exact Handicap dan verhoogd tot 15.3.

#### Voorbeeld 2 (18 holes):

Een speler met een Exact Handicap van 11.2 maakt een Qualifying Score van 29 Stablefordpunten. Zijn Exact Handicap wordt dan verhoogd tot 11.3. Vervolgens maakt hij een Qualifying Score van 42 Stablefordpunten. Zijn Exact Handicap wordt nu verlaagd met  $6 \times 0.2 = 1.2$ . Zijn nieuwe Exact Handicap wordt 10.1.

De Exact Handicap van een speler kan NOOIT tot boven 36.0 worden verhoogd.

Een speler moet, voordat hij een wedstrijd speelt, er zeker van zijn dat zijn Exact Handicap volledig is bijgewerkt. De speler is zelf verantwoordelijk voor het vaststellen van zijn Playing Handicap.